

ORGANIEK MECHANIEK

Inspiratiemap ter voorbereiding
van de voorstelling



JAKOBE GEENS



ORGANIEK MECHANIEK

‘Organiek Mechaniek’ laat op een speelse manier zien dat wat Mechanisch is, ook organisch kan worden.

Iedereen kent het wel: je moet iets doen waar je eigenlijk geen zin in hebt. Maar dan is er dat stemmetje in je hoofd dat zegt: ‘het moet’. Mensen die er boeken over schrijven noemen dat stemmetje je ‘alter ego’. Dat is Latijn en betekent letterlijk ‘je andere ik’. Maar je kunt dat andere ik ook een nieuwe naam geven. Wat dacht je van ‘je eigen ander’?

Heb jij ook twee ikken? Kijk je wel eens in de spiegel naar de ander die je zelf bent? Als je tegen jezelf praat, gebeurt het dan soms dat jullie samen moeten lachen? En kun je je met twee ikken toch eenzaam voelen?

‘Organiek Mechaniek’ is een voorstelling die met geluiden, muziek en fiets - acrobatiek pur sang een speelse, theatrale bewegingstaal laat zien. Het is een voorstelling die het (fiets)wiel op unieke wijze heruitvindt en zo alles weer ‘rond’ maakt.

CREDITS

Concept: Jakobe Geens

Met: Jakobe Geens en Josse De Broeck

Eindregie: Carina Bonan and Christian Gmulder

Dramaturgie: Marie Peters

Muziek: Youri van Uffelen

Kostuum: Chris Snik

Decor en rekvisieten: Emma Ribbens, Joris Jansens, Rune Tuerlinckx en Arthur Van de Velde

Productie: Jakobe Geens (Gedachtegang vzw) & De Studio

Inspiratiemap: Flore Born

Met dank aan:

Theater Froefroe, Theater op de Markt, Blikfabriek en Circolito
Met bijzondere dank aan de Vlaamse Overheid



WIE ZIJN JAKOBE EN JOSSE?

Jakobe Geens werkte tijdens haar studies in Zweden (Doch) met het acrobatisch duo Kert & Jakobe voor 'Borders' van Cirkus cirkor, clowns without borders Sweden en met haar solo werk voor de Cabaret bar Melt.

Terug in België werkte ze mee aan de voorstellingen 'Manneke cirque' van Les Argonautes, 'Click' en 'ssst' van Sprookjes enzo voor de allerkleinsten en de slapstick voorstelling 'Rakanyak' van Compagnie Charlie en speelde ze mee in 'Softies' van Hanna Mamphuys/Fabuleus. Momenteel doet ze co-regie voor de voortelling 'Piedestal' voor het inclusief gezelschap scheldoffensief. Met haar eigen voorstellingen 'Distort the body' en 'Bare body' heeft ze haar gezelschap op de kaart gezet.

Een aantal stevige blessures had al meermaals het einde van haar carrière kunnen betekenen, nog voor die goed en wel begonnen was, maar als een hedendaagse Pippi Langkous baant Jakobe Geens zich een weg door dit bestaan: levenslustig, vol doorzettingsvermogen en met een rebels kantje. De opleiding tot circusartiest heeft haar op verschillende vlakken gevormd en meer bijgebracht dan enkel technische skills voor haar apparatus. Rechtvaardigheid en verbondenheid vormen de kern van Jakobs werk en levensvisie. Ze streeft ernaar niet alleen haar eigen pad te verrijken, maar ook bij te dragen aan een wereld die eerlijker en inspirerend kan zijn voor anderen.

Josse De Broeck maakt deel uit van acrobatencollectief Familiar Faces waarmee hij de zaalvoorstelling 'Surface' maakte. Hij werkte mee aan de creatie van o.a. 'Screws' (Alexander Vantournhout), 'MUUR' (Floor Van Leeuwen) en 'Carrying my father' (THERE THERE Company). Met Jef Callebaut creëerde hij de voorstelling 'ob-joie' (8+) en de voorstelling 'tickled pink' van detail Compagny.

JAKOBE
(Jackie)

JOSSE
(Jeffe)





Komen jullie mee op pad
met Jackie en Jeffe?

ALLES OP WIELTJES!

WELKOM BIJ HET GROTE ORGANIEK MECHANIEK-PARCOURS! BEN JE KLAAR OM TE ROLLEN, DRAAIEN EN ZIGZAGGEN ALS EEN ECHTE FIETSA-CROBAAT?

KLAAR VOOR DE START? AF!

1 Kies je wielen! Pak je fiets, step of rollerblades - alles wat rolt mag meedoen.

2 Kijk goed naar het parcours dat de juf of meester heeft uitgezet. Zie je bochten, bruggen of misschien een geheime tunnel?

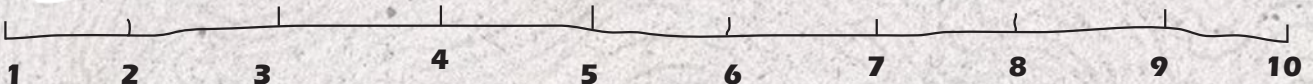
Tijd om te starten! Volg de route en probeer overal netjes doorheen te rijden. Kun jij het parcours helemaal afleggen zonder te stoppen?

Probeer het nu op een andere manier! Kun je extra traag rijden? Of juist supersnel?

4

3

**KLAAR? 3... 2... 1...
ROLLEN MAAR!**



BERE-CREATIEF

WIST JE DAT EEN FIETSWIEL NIET ALLEEN EEN WIEL HOEFT TE ZIJN? WAT ALS HET DE BUIK VAN EEN UIL WAS? OF HET OOG VAN EEN GEKKE VIS? VANDAAG LATEN WE ONZE FANTASIE DE VRIJE LOOP EN TOVEREN WE FIETSONDERDELEN OM TOT DE GEKSTE DIEREN!

1 Kijk goed naar de tekening met fietsonderdelen. Wat zie je? Een stuur, een wiel, een zadel... Maar als je goed kijkt, lijken ze misschien wel op iets anders!

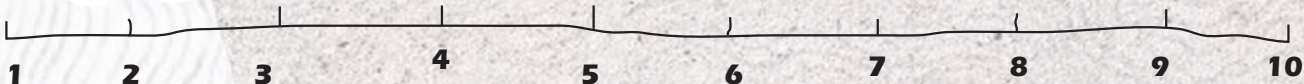
Kies een paar onderdelen en bedenk welk dier (of magisch wezen) je ermee kunt maken. Misschien wordt het wiel een schildpaddenrug?

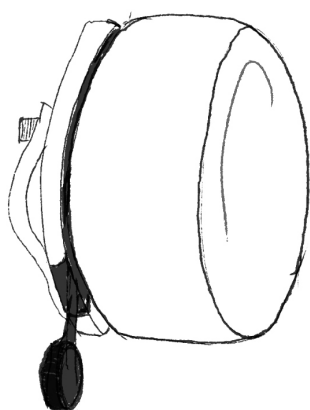
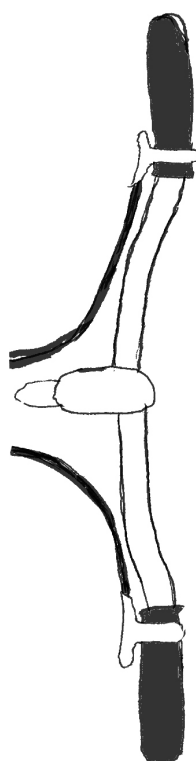
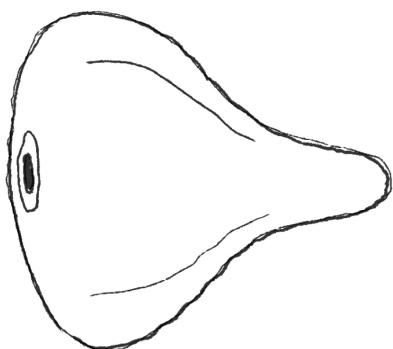
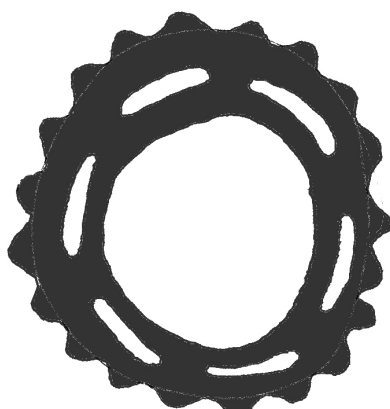
3 Teken rond de onderdelen en maak er een nieuw dier van. Geef het gekke poten, een lange staart of grote vleugels!

Klaar? Geef je dier een naam! Is het een Fietsolifant? Een Trapvis? Of misschien een Zadelbeer?

4

Hang je kunstwerk op en bewonder alle fantastische fietswezens in de klas!





HELP, EEN FIETSENDIEF!

OH NEE! TERWIJL WE SAMEN OP PAD ZIJN, DUKT ER INEENS EEN FIETSENDIEF OP! HIJ IS RAZENDSNEL EN PROBEERT FIETSEN TE STELEN DOOR IEDEREEN AAN TE TIKKEN. KUN JIJ HEM TE SLIM AF ZIJN?

Eén kind wordt de fietsendief en mag door het speelveld rennen om anderen te tikken.

1

2

Word je getikt? Dan ben je 'bevroren' - jouw fiets is gestolen en je mag niet meer bewegen!

Gelukkig kunnen je vrienden je redden! Een andere speler kan je 'bevrijden' door je zachtjes aan te tikken en tring tring! te roepen, net als een fietsbel.

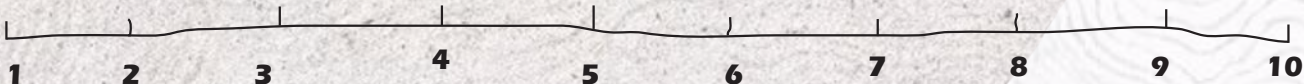
3

4

Het spel gaat door totdat de fietsendief iedereen heeft getikt of de juf/meester stopt het spel. Wissel daarna van fietsendief en speel opnieuw!

Kan jij de fietsendief ontwijken? En lukt het om al je vrienden op tijd te redden? Klaar voor de achtervolging?

3... 2... 1...
RENNEN MAAR!



FIETS MEMORY

EEN FIETS ZIT VOL GEKKE EN HANDIGE ONDERDELEN: GROTE WIELEN, EEN STEVIG STUUR, SNELLE PEDALEN... MAAR WEET JIJ ZE ALLEMAAL TE HERKENNEN? TIJD OM JE GEHEUGEN TE TESTEN MET EEN POTJE FIETS MEMORY!

Hoe werkt het?

Schud de memorykaartjes en leg ze allemaal met de afbeelding naar beneden op tafel.

Om de beurt mag een speler twee kaartjes omdraaien. Zijn ze hetzelfde? Dan mag je ze houden!

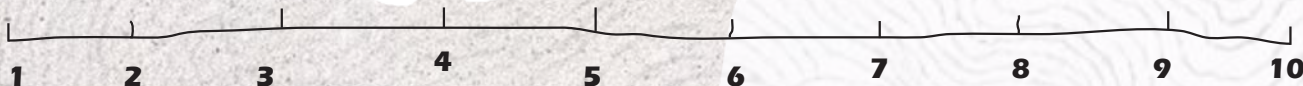
Als de kaartjes niet matchen, draai je ze weer om en is de volgende aan de beurt.

De speler met de meeste paren wint!

Extra uitdaging!

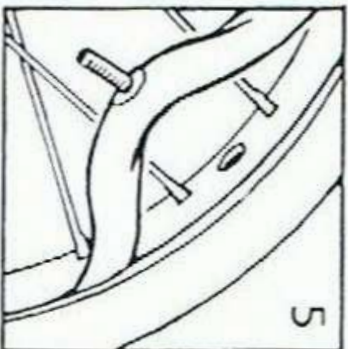
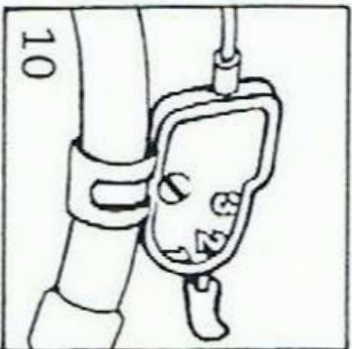
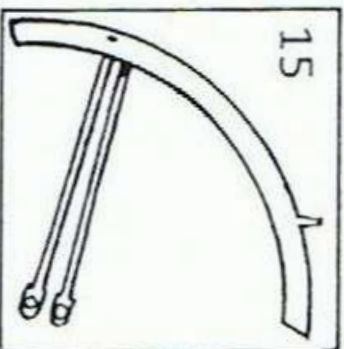
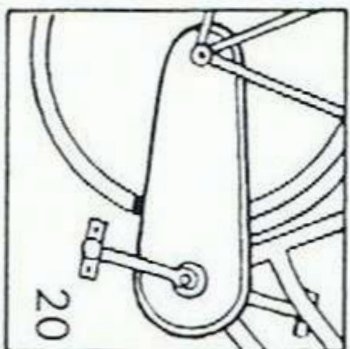
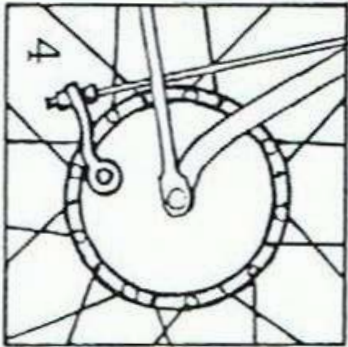
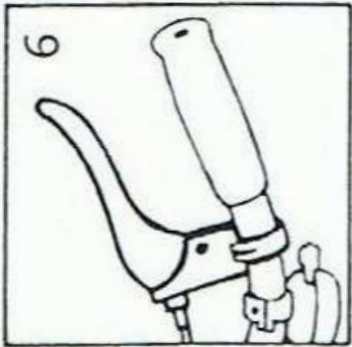
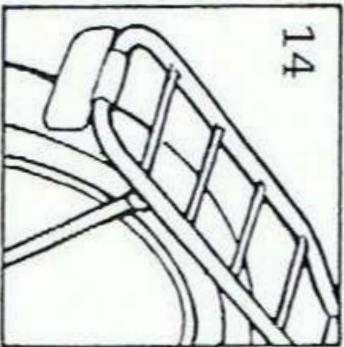
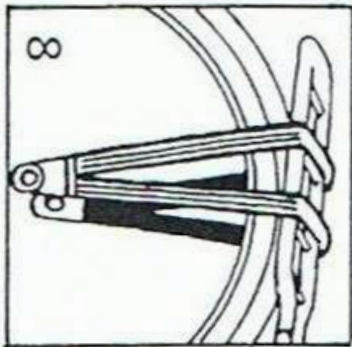
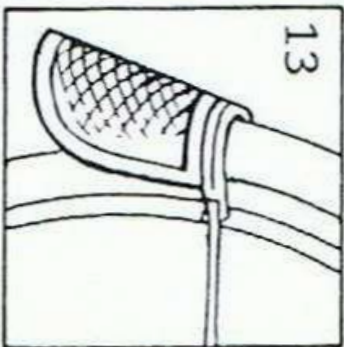
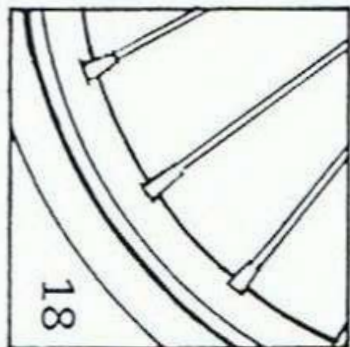
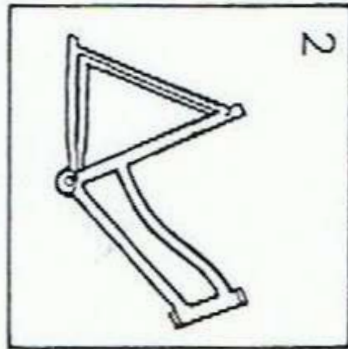
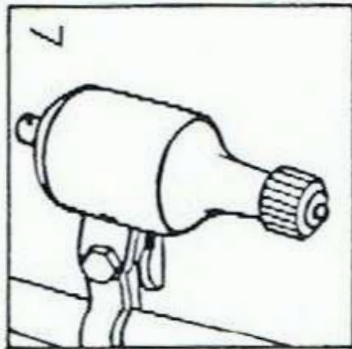
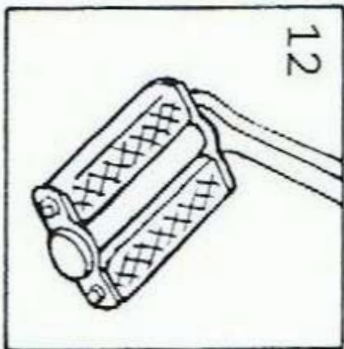
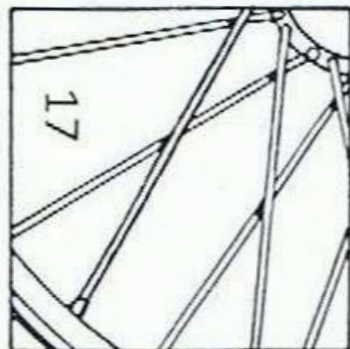
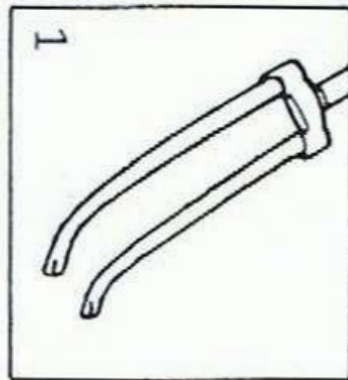
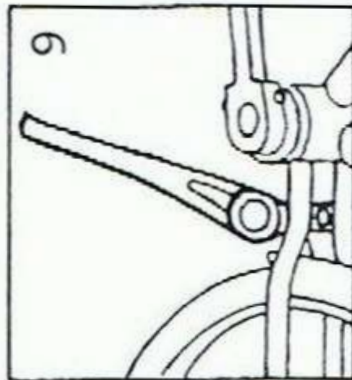
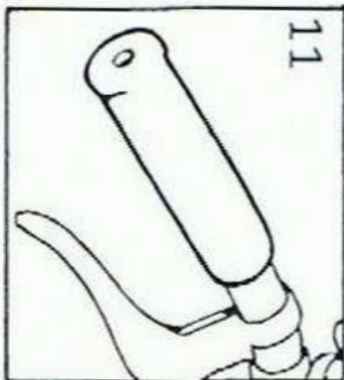
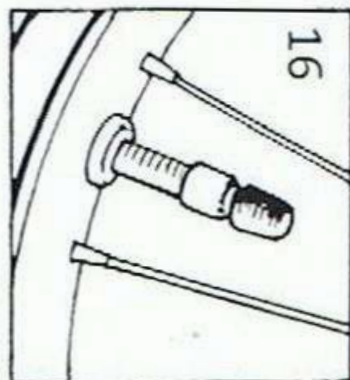
Telkens als je een paar vindt, probeer je het fietsonderdeel te benoemen. Wat doet een pedaal? Waarvoor is een ketting? Kun je raden welk onderdeel het belangrijkste is om te kunnen fietsen?

Klaar om te spelen? Laat je geheugen werken en ontdek alle onderdelen van de fiets!



BIJLAGE:

Fietsmemory! Druk dit blad 2x af en knip uit om te spelen.



FIETSCONTROLE!



OH-OH! WE KOMEN AAN BIJ DE DOUANE, EN DE POLITIE HOUDT ONS TEGEN. "STOP! PASPOORTCONTROLE!" ROEPT DE AGENT STRENG.

GELUKKIG ZIJN WIJ GOED VOORBEREID. WE HEBBEN ALLEMAAL EEN FIETSPAS NODIG OM VERDER TE MOGEN RIJDEN. MAAR... DIE MOETEN WE EERST NOG INVULLEN! JE FIETSPAS VIND JE IN DE BIJLAGE.

Vul je fietspas in. Wat voor fiets heb jij? Welke kleur heeft hij? Heeft hij een bel en lichten?

1

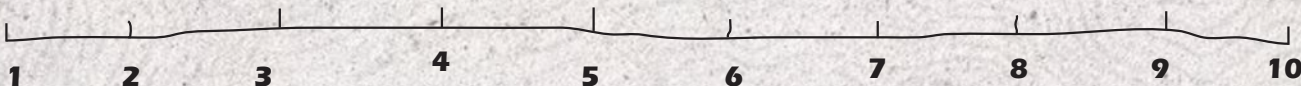
2

Schrijf je naam en woonplaats op. Zo weet de politie dat jij een echte fietser bent!

Klaar? Laat je paspoort zien aan de agent (de juf of meester). Als alles klopt, mag je verder op het parcours.

3

Tring tring! Je fietspas is goedgekeurd!



FIETSPAS

zo ziet mijn fiets er uit:

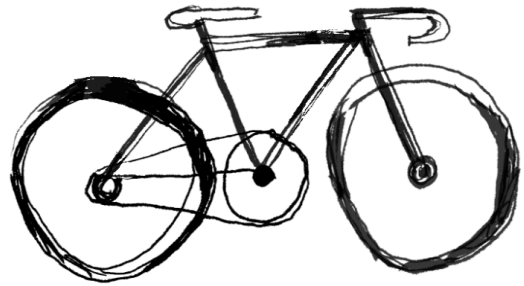
- ☐ zwaai fiets
- ☐ opstapfiets
- ☐ spatborden
- ☐ reflectoren
- ☐ fietslichten
- ☐ stickers
- ☐ fietstassen
- ☐ bagagedrager
- ☐ versnellingen
- ☐ stickers
- ☐ fietsmandje

wat maakt jouw fiets speciaal?

kleur: _____

merk: _____

extra: _____



Jouw persoonlijke informatie:

naam: _____

adres: _____

stad: _____

FIETSPAS

zo ziet mijn fiets er uit:

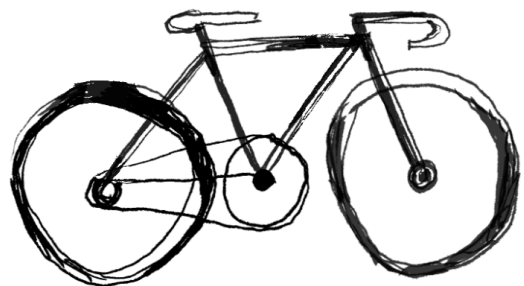
- ☐ zwaai fiets
- ☐ opstapfiets
- ☐ spatborden
- ☐ reflectoren
- ☐ fietslichten
- ☐ stickers
- ☐ fietstassen
- ☐ bagagedrager
- ☐ versnellingen
- ☐ stickers
- ☐ fietsmandje

wat maakt jouw fiets speciaal?

kleur: _____

merk: _____

extra: _____



Jouw persoonlijke informatie:

naam: _____

adres: _____

stad: _____

FIETS FILOSOFIE

PAUZE! TIJD OM EVEN OP ADEM TE KOMEN. WE HEBBEN AL EEN FLINK STUK VAN ONS PARCOURS AFGELEGD, DUS LATEN WE EVEN RUSTEN EN SAMEN NADENKEN.

WIST JE DAT EEN FIETS EIGENLIJK EEN HEEL BIJZONDER DING IS? SOMS DENKEN WE ER NIET BIJ NA, MAAR STEL JE EENS VOOR... WAT ALS FIETSEN NIET BESTONDEN? HOE ZOU DAT ZIJN?

We gaan samen filosoferen! Dat betekent dat er geen juiste of foute antwoorden zijn - alleen ideeën, dromen en gekke gedachten. Luister goed naar elkaar en denk eens diep na over deze vragen:

- 
- Waarom gebruiken mensen een fiets en niet gewoon hun voeten om te reizen?
 - Hoe zou jouw perfecte fiets eruitzien? Moet die iets speciaals kunnen?
 - Wat als een fiets kon praten? Wat zou hij tegen jou zeggen?
 - Hoe werken de wielen en het stuur eigenlijk samen als je fietst?
 - Kan een fiets zonder wielen nog steeds een fiets zijn?
 - Welke andere vervoersmiddelen bestaan er? Wat is het verschil met een fiets?
 - Wat is beter voor het milieu: een fiets, een auto of een vliegtuig? Waarom?
 - Waarom zijn er verkeersregels? Wat zou er gebeuren als die er niet waren?
 - Hoe zou een wereld zonder fietsen eruitzien?



DE TUNNEL

**OEI, PAS OP! WE NADEREN EEN TUNNEL... EN HET IS ER PIKKEDONKER!
WE KUNNEN NIETS MEER ZIEN! HOE GERAKEN WE HIER VEILIG DOOR-
HEEN?**

**GELUKKIG ZIJN WE NIET ALLEEN! WE GAAN ELKAAR HELPEN OM DE
WEG TE VINDEN IN HET DONKER. MAAR DAAR HEBBEN WE VERTROUWEN
EN GOEDE SAMENWERKING VOOR NODIG!**

1

Hand in hand door de tunnel

Vorm een duo. Eén iemand sluit de ogen (of draagt een blinddoek) en de andere neemt de rol van de GPS. De GPS houdt de blinde speler stevig bij de hand en leidt hem of haar voorzichtig van punt A naar punt B.

De stem-GPS

Lukt dat goed? Dan maken we het een beetje moeilijker! De GPS mag nu niet meer de hand vasthouden, maar moet fluisterend aanwijzingen geven:

“Stapje naar links...”

“Nog een beetje rechtdoor...”

“Stop! Nu een mini-stapje!”

2

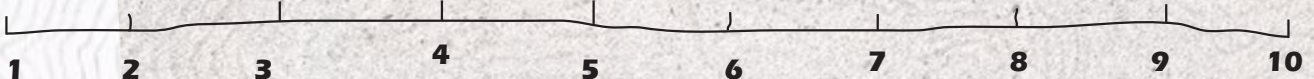
De tikkende GPS

Klaar voor een echte uitdaging? De GPS mag nu helemaal niet meer praten! In plaats daarvan geeft hij of zij zachte tikjes op de rug om de weg te wijzen:

Eén tik links = naar links
Eén tik rechts = naar rechts
Twee tikjes op de schouder = vooruit
Plat hand op de rug = stop!

3

Wie kan zijn vriend of vriendin veilig door de tunnel leiden zonder ergens tegen te botsen?



EEN FIETS UIT DE LETTER M

KIJK EENS GOED NAAR DEZE LETTER: M. WIST JE DAT JE HIERMEE IETS HEEL BIJZONDERS KUNT TEKENEN? EEN FIETS!

DE JUF GEEFT IEDEREEN EEN BLAADJE WAAROP AL EEN M STAAT. NU IS HET AAN JULLIE! KAN JE VAN DE M EEN ECHTE FIETS MAKEN?

- 1** Kijk goed naar de M. Zie je al waar de wielen kunnen komen? En waar het stuur of het zadel kan staan?

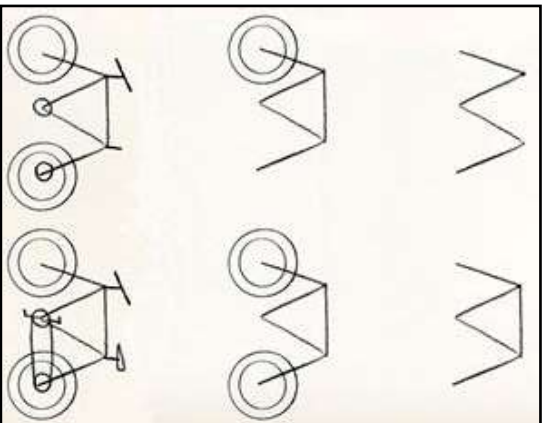
Gebruik je potlood en teken stap voor stap de rest van de fiets erbij.

2

3

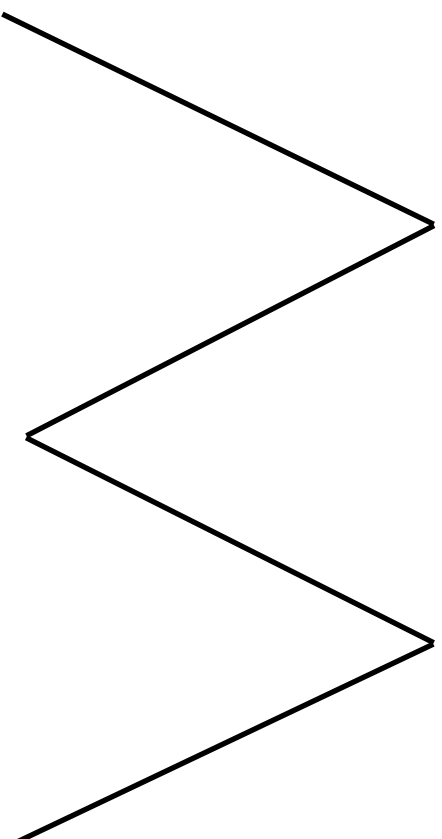
Kleur je fiets mooi in. Welke kleur krijgt jouw fiets? Misschien een regenboogfiets of een gouden racefiets?





BILAGE:

Leer een fiets tekenen vanuit de
 letter M! volg het stappenplan
 hiernaast.



FIETSORKEST!

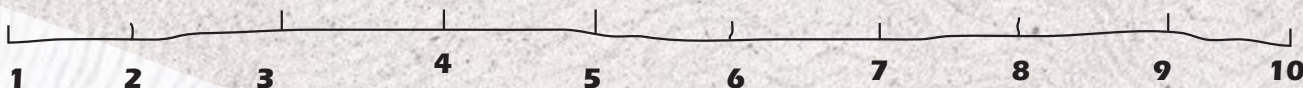
WE PASSEREN EEN VERKEERSBORD WAAROP AANWIJZINGEN STAAN... HET IS TIJD OM EEN GELUIDENPARCOURS TE MAKEN! LET GOED OP, WANT ELKE BEWEGING DIE JE MAAKT, HEEFT EEN SPECIAAL GELUID! WE GAAN SAMEN ONTDEKKEN WELKE GELUIDEN WE KUNNEN MAKEN BIJ DE VERSCHILLENDE BEWEGINGEN DIE WE DOEN TIJDENS ONZE FIETSREIS.

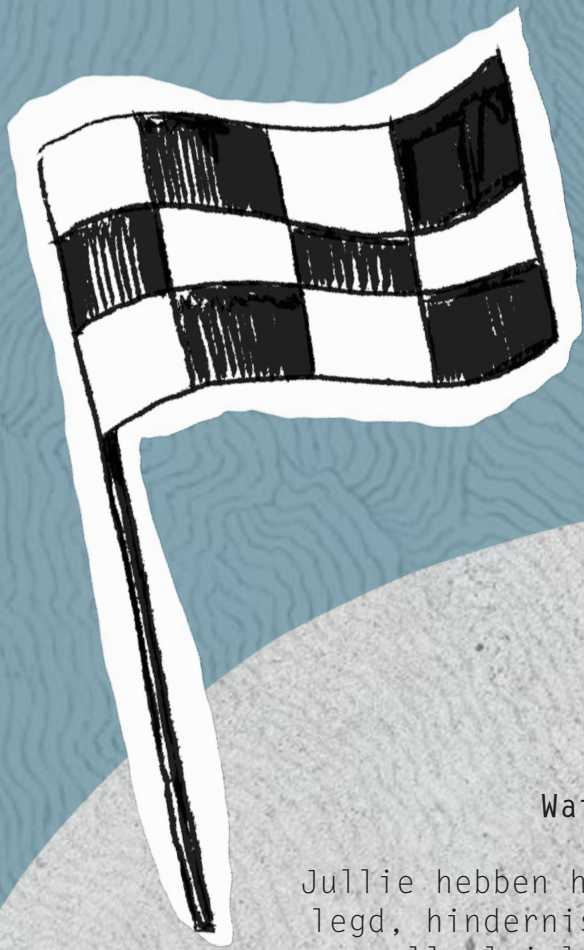
Laten we beginnen met een lijst van bewegingen en de bijbehorende geluiden:

Duim omhoog → “Tring tring!”
Naar links sturen → “Liiiiiinks!”
Naar rechts sturen → “Reeechts!”
Doen alsof je remt → “Iiiieep!”
Met de handen in de lucht wapperen → “Whooooosh!”

De juf of meester laat een beweging zien, en jullie moeten het geluid maken en meebewegen! Hoe sneller we gaan, hoe gekker het wordt, en voor je het weet, hebben we een heel orkest van fietsende geluiden en bewegingen!

Het wordt steeds leuker en gekker, dus zorg dat je goed meedoet! Laten we samen een fietsavontuur maken dat klinkt als muziek in onze oren!





FINISH!

Wat een avontuur!

Jullie hebben het hele fietsparcours afgelegd, hindernissen overwonnen en onderweg allerlei leuke opdrachten gedaan.

Maar... het avontuur stopt hier niet! Fietsen is niet alleen handig, het is ook superleuk! Je kan ermee snel zijn, traag rijden, slalommen, evenwicht zoeken en zelfs trucjes proberen - net zoals in de voorstelling. Dus blijf vooral ontdekken, bewegen en plezier maken!

Wil je zien hoe Jackie en Jeffe hun fiets op de gekste manieren gebruiken? Kom dan kijken naar de voorstelling!

Laat je verrassen door acrobatische toeren en een fiets die misschien wel meer kan dan je dacht...

Dankjewel en tot binnenkort!

